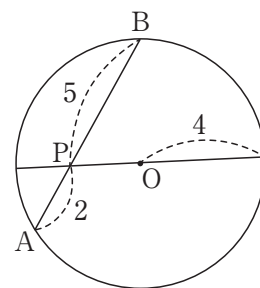


1. 制限時間は50分で、100点満点とする。
2. 各問題とも解答用紙の所定のところへ解答すること。
大問 **1** と大問 **Ⅱ 1** ~ **B 2** までの各問題の(1)は
答えだけでよい。
3. 問題用紙は回収するので氏名をはっきり書くこと。

| | | | | | |
|--------|--|--------|--|--------|--|
| 学 級 | | 番 号 | | 氏 名 | |
|--------|--|--------|--|--------|--|

1 (1)から(10)までの各問題のうち、5題を選んで解答せよ。また、選択した番号を解答欄の () の中に記入せよ。

- (1) 整式 $P(x)=x^3+3x+5$ を $x-1$ で割ったときの余りを求めよ。
- (2) $\triangle ABC$ の頂点 A, B および重心 G の座標が $A(-7, 5), B(2, -2), G(-2, -1)$ であるとき、頂点 C の座標を求めよ。
- (3) $\cos \frac{7}{12} \pi$ の値を求めよ。
- (4) 方程式 $\log_5 x + \log_5(x-4) = 1$ を解け。
- (5) 定積分 $\int_1^3 2x(3x-1)dx$ を計算せよ。
- (6) 男子4人、女子3人を横一列に並べるとき、男女が交互に並ぶ並び方は何通りあるか。
- (7) 2つの整数 a と24の最小公倍数が120、最大公約数が6であるとき、 a の値を求めよ。
- (8) 右図において、 OP の長さを求めよ。ただし、 O は円の中心である。
- (9) 第10項が30、第20項が0である等差数列 $\{a_n\}$ の一般項 a_n を求めよ。
- (10) 3つのベクトル $\vec{a}=(1, x), \vec{b}=(2, -1), \vec{c}=(5, -2)$ がある。 $\vec{a}+\vec{b}$ と \vec{c} が平行になるとき、 x の値を求めよ。



【選択問題】 次の **Ⅱ 1** ~ **B 2** の中から4題を選んで解答せよ。

また、選択番号を解答用紙の の中に記入すること。

Ⅱ 1 円 $C: x^2+y^2-4x+2y=0$ と直線 $l: y=-x+2$ について、次の問いに答えよ。

- (1) 円 C の中心の座標と半径を求めよ。
- (2) 直線 l が円 C によって切り取られてできる線分の長さを求めよ。
- (3) 直線 l と円 C の2つの交点を A, B とする。円 C 上に動点 P があるとき、 $\triangle ABP$ の面積の最大値を求めよ。

Ⅱ 2 $f(\theta) = \cos 2\theta - a \cos \theta - 1$ ($0 \leq \theta < 2\pi, a$ は定数) について、 $f\left(\frac{\pi}{3}\right) = -3$ である。次の問いに答えよ。

- (1) 定数 a の値を求めよ。
- (2) 方程式 $f(\theta) = 0$ を解け。
- (3) 等式 $f(\theta) = k$ を満たす θ の値が存在するように、定数 k の値の範囲を定めよ。

Ⅱ 3 $\frac{1}{2} \leq x \leq 4$ のとき、関数 $y = -2(\log_2 x)^2 + 4\log_2 x - 1$ について、次の問いに答えよ。

- (1) $x=4$ のとき、 y の値を求めよ。
- (2) $t = \log_2 x$ とおくと、 y を t を用いて表せ。また、 t のとり得る値の範囲を求めよ。
- (3) y の最大値と最小値を求めよ。また、そのときの x の値を求めよ。

Ⅱ 4 関数 $y = x^3 + x^2 - 7x - 9$ のグラフを C とし、 C 上の点 $A(-2, 1)$ における接線を l とするとき、次の問いに答えよ。

- (1) 接線 l の傾きを求めよ。
- (2) 曲線 C と接線 l の点 A 以外の共有点の座標を求めよ。
- (3) 曲線 C と接線 l で囲まれた図形の面積を求めよ。

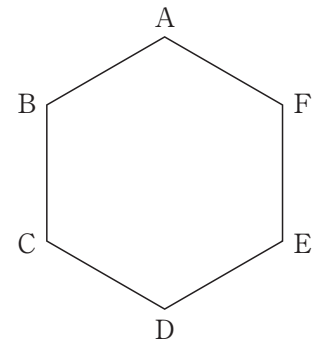
A 1 図のような1辺の長さが1の正六角形ABCDEFがある。1個のさいころを投げたとき、点Pは次の<規則>にしたがうものとする。

<規則>・最初、点Pは頂点Aにある。

- ・3以下の目が出たら移動しない。
- ・4または5の目が出たら反時計回りに辺上を1だけ進む。
- ・6の目が出たら反時計回りに辺上を2だけ進む。

この規則にしたがってさいころを3回投げ、最後に点Pが止まった頂点がAならば得点は0点、BまたはFならば得点は1点、CまたはEならば得点は2点、Dならば得点は3点となるゲームを行う。

このとき、次の問いに答えよ。



- (1) 得点が0点となる確率を求めよ。
- (2) 得点が3点となる確率を求めよ。また、得点が1点となる確率を求めよ。
- (3) 得点が2点となるとき、3回目のさいころを投げてCからEへ進む確率を求めよ。

A 2 AB=3, BC=7, CA=5の△ABCにおいて、∠Aの二等分線と辺BCとの交点をDとすると、次の問いに答えよ。

- (1) BD : CDの比を求めよ。
- (2) 辺ABの中点をEとし、線分CEと線分ADの交点をFとする。このとき、AF : DFの比を求めよ。
- (3) △AEFと△CDFの面積比を最も簡単な整数値で求めよ。

B 1 数列 $\{a_n\}$ の初項から第 n 項までの和 S_n が $S_n = -n^2 + 36n$ ($n=1, 2, 3, \dots$)で与えられるものとする。

このとき、次の問いに答えよ。

- (1) 数列 $\{a_n\}$ の初項 a_1 を求めよ。
- (2) 数列 $\{a_n\}$ の一般項 a_n を求めよ。
- (3) $\sum_{k=1}^{40} |a_k|$ の値を求めよ。

B 2 △OABの辺OAを1:3に内分する点をD, 辺OBを3:2に内分する点をEとし、線分AEと線分BDの交点をPとする。 $\overrightarrow{OA}=\vec{a}$, $\overrightarrow{OB}=\vec{b}$

とすると、次の問いに答えよ。

- (1) $AP : PE = t : (1-t)$ とすると、 \overrightarrow{OP} を t , \vec{a} , \vec{b} を用いて表せ。
- (2) \overrightarrow{OP} を \vec{a} , \vec{b} を用いて表せ。
- (3) 直線OPと辺ABの交点をQとすると、 \overrightarrow{OQ} を \vec{a} , \vec{b} を用いて表せ。